

Tips voor ouders | Wat kun je thuis doen aan het reken-wiskundeonderwijs?

versie 3 april 2020

Waarschijnlijk hebben je kinderen thuiswerk meegekregen voor rekenen: rekenboek en werkschrift waar ze op school uit werken, de link naar hun digitale rekenwerk als Snappet of Gynzy of werkbladen op papier.

Naast deze vormen van reken-wiskundeonderwijs, hebben we hier wat voorbeelden verzameld van hoe je thuis ook samen kunt werken aan de rekenontwikkeling van je kind(eren):

Rekenspelletjes

Rekenen-wiskunde kan thuis gestimuleerd worden door het spelen van spellen. Op de website Rondjereken spel vind je allerlei voorbeelden van rekenspellen geordend per groep. Misschien heb je deze spellen thuis al in de kast staan, anders kun je via de klassenapp of buurtapp spellen uitwisselen.

<https://www.rondjereken spel.nl/thuis>

Rekenvoorleesboeken

Er zijn veel prentenboeken waarin rekenen zit verstopt. Op Boekpakket kun je alle digitale prentenboeken tijdelijk gratis bekijken:

<https://www.boekpakket.nl/digitale-prentenboeken/>

Klik bij Jonge Kind op de thema's *Meten en Meetkunde*, *Tellen en Getalbegrip* of *Tijd* voor prentenboeken over rekenen.

Rekenapps / -sites

Er zijn veel apps en sites waarmee leerlingen spelenderwijs hun rekenvaardigheden kunnen oefenen. Op de site Ouderkindrekenapps staan veel voorbeelden van geschikte en motiverende apps. Ook staat er een handige kijkwijzer waarmee je als ouder kunt bepalen of een app geschikt is om mee aan de slag te gaan.

<https://www.ouderkindrekenapps.nl/>

Ook online zijn diverse rekengames te vinden. Op deze site vind je de beste educatieve rekengames die het Freudenthal Instituut (Universiteit Utrecht) heeft ontwikkeld:

<https://www.fi.uu.nl/publicaties/subsets/html5/>

Rekenuitdaging

Sommige leerlingen vinden het jammer als hun rekenwerk snel af is.

Voor deze leerlingen zijn er op deze sites uitdagende rekenactiviteiten te vinden:

www.yohaku.ca

Yohaku-puzzels lijken een beetje op een magisch vierkant.

Alleen staat er in een yohaku wat de uitkomst van de som moet zijn als je de getallen horizontaal en verticaal optelt.

Ook moet je zelf bedenken welke getallen je moet invullen:

Bij deze puzzel moet je 9 opeenvolgende oneven getallen invullen. Er zijn puzzels voor alle niveaus:

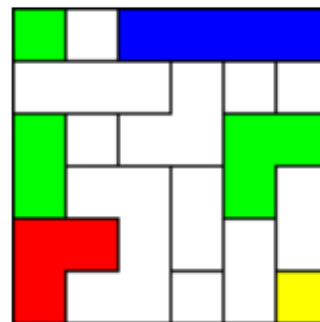
yohaku-puzzels van 2 x 2, puzzels waarbij je moet vermenigvuldigen en puzzels waar je breuken of decimale getallen moet invullen.

			51
			37
			47
59	37	39	+

Use 9 consecutive odd numbers.

<https://www2.stetson.edu/~efriedma/puzzle/4colors/>

Bij color-puzzels moet je alle vlakjes in het vierkant kleuren met één van de kleuren groen, rood, geel of blauw. Aangrenzende vlakken mogen alleen niet dezelfde kleur hebben. Op de site vind je veel voorbeelden (en oplossingen).



<https://mathequalslove.blogspot.com/2016/12/zukei-puzzles-for-practicing-geometric.html>

Bij Zukei-puzzels moet je het gevraagde figuur (eerst even vertalen vanuit het Engels) gaan tekenen.

Voorwaarde hierbij is dat alle hoekpunten van het figuur door een zwarte punt gaan. Het geeft niet als de zijden van het figuur dwars door andere zwarte punten heengaan. Je hoeft ook niet alle punten te gebruiken, zoals je hier ziet:

