

# Gesprekken voeren A1

## 'Can do'-descriptoren en voorbeelden

### *Subvaardigheden*

1. **Informeel gesprekken**
2. **Formele discussies en bijeenkomsten** (*nog geen omschrijving voor dit niveau*)
3. **Doelgerichte samenwerking** (*nog geen omschrijving voor dit niveau*)
4. **Zaken regelen**
5. **Informatie uitwisselen**

DL = dagelijks leven

PU = publieke instanties

OPL = opleiding

WE = werk

### 1. Informeel gesprekken

**GSA1-1a. Kan zichzelf en anderen voorstellen en reageren als iemand voorgesteld wordt. Kan op een eenvoudige manier groeten en afscheid nemen.**

Bijvoorbeeld:

- tijdens een voorstelronde aan het begin van een bezoek aan een buitenlandse school (OPL)
- in een groepje leeftijdgenoten, in Nederland of tijdens een vakantie in het buitenland (DL)
- in contact met een buitenlandse docent (OPL)
- met mensen met wie je in de trein aan de praat komt (DL)
- in een winkel of café bij binnenkomst en als je weggaat (DL)
- in een videogesprek via sociale media (DL)

**GSA1-1b. Kan vragen hoe het met mensen gaat en reageren op nieuws.**

Bijvoorbeeld:

- in een gesprek met een uitwisselingsstudent op sociale media (DL)
- in contact met een leraar van de buitenlandse uitwisselingschool, op een beleefde manier (OPL)
- leden van het gastgezin (DL, OPL)

#### 4. Zaken regelen

**GSA1-4a. Kan mensen om dingen vragen, begrijpen wanneer om iets gevraagd wordt, dingen aan mensen geven, voor iets bedanken.**

Bijvoorbeeld:

- vragen om een product in een bepaalde kleur of vorm, bijvoorbeeld een souvenir of een kledingstuk (DL)
- vragen om een kaartje voor het openbaar vervoer en hiervoor betalen (DL)
- vragen naar een gerecht van een eenvoudige menukaart (DL)
- een bestelling opnemen op een terras of in een café en laten merken dat je het hebt begrepen (WE)
- iemand bedanken voor een aanwijzing (PU)

**GSA1-4b. Kan overweg met aantallen, hoeveelheden, kosten en tijden.**

Bijvoorbeeld:

- op straat de vraag van een buitenlandse toerist naar de tijd beantwoorden (DL)
- de prijs van een product in een winkel vragen en om een bepaald aantal ervan vragen (PU)
- aan een buitenlandse klant vertellen wat iets kost (WE)

#### 5. Informatie uitwisselen

**GSA1-5a. Kan eenvoudige vragen stellen en beantwoorden, en eenvoudige uitspraken doen en beantwoorden op het gebied van primaire behoeften of over zeer vertrouwde, concrete onderwerpen.**

Bijvoorbeeld:

- vragen waar het station, de wc of een pinautomaat is (DL)
- vragen stellen over een product of kaartje ('voor een concert/het is een cadeau') (DL)
- vragen naar naam en adres van een restaurant of een hotel (XX)
- adresgegevens van een bedrijf of een winkel verstrekken (XX)
- vragen om namen en adressen te spellen (XX)
- een aantal bekende woorden zoals je eigen naam spellen (XX)
- de spelling van bekende woorden zeggen en verstaan (XX)
- vertellen wat je gaat doen/welke plaatsen je gaat bezoeken tijdens je vakantie (DL)

**GSA1-5b. Kan vragen beantwoorden en stellen over zichzelf en over anderen, waar zij wonen, wie zij kennen, wat zij bezitten.**

Bijvoorbeeld:

- over familie en vrienden (DL)
- over waar je vandaan komt; waar je woont (DL)
- over wat voor werk je doet (DL)

- over je eigen leeftijd of die van familieleden (DL)
- over een huisdier (DL)
- over je eigen kamer (DL)

**GSA1-5c. Kan de tijd aangeven.**

Bijvoorbeeld:

- zeggen en begrijpen wanneer iets gebeurt (bijv. vrijdag)
- zeggen wanneer je op vakantie gaat (bijv. in november)
- zeggen wanneer je naar de film gaat (bijv. morgen om drie uur)

**GSA1-5d. Kan zeggen wat hij of zij leuk of lekker vindt en wat niet.**

Bijvoorbeeld:

- aan een vakantie vriend vertellen welke sport je leuk vindt en welke niet (DL)
- zeggen welk eten je wel of niet lekker vindt (DL)
- zeggen welke muziek je wel en niet leuk vindt (DL)
- vertellen of je het leuk vindt in het vakantieland (DL)
- reageren als iemand je vraagt wat je wilt drinken (DL)

**GSA1-5e. Kan om verduidelijking vragen, eventueel met hulp van gebaren.**

Bijvoorbeeld:

- aangeven dat je iets niet begrijpt (DL)
- vragen om herhaling, om langzamer te spreken of iets uit te leggen (DL)

