

Ontwerpen en ontwikkelen

Informatica hanteren als perspectief

Samenwerken en interdisciplinariteit

Ethisch handelen

Informatica-instrumentarium hanteren

Werken in contexten

Grondslagen
algoritmen,
datastructuren,
automaten,
grammatica's

Informatie
doelstellingen,
identificeren,
reprenteren,
standaard-
representaties,
gestructureerde
data

Programmeren
ontwikkelen,
inspecteren &
aanpassen

Architectuur
gelaagdheid,
security

Interactie
usability,
maatschappelijke
aspecten, privacy,
security

Algoritmiek, berekenbaarheid en logica

Databases

Cognitive computing

Programmeerparadigma's

Physical computing

Computerarchitectuur

Netwerken

Security

Usability

User experience

Maatschappelijke en individuele invloed van informatica

Computational science

Wetenschap en technologie

Maatschappij

Studie en beroepsomgeving

Individu

Gegevensrepresentatie

Hardware

Software

Organisaties

Communicatie & netwerken

Informatieanalyse

Besturingssystemen

Relationele databases

Systemen in de praktijk

Interactie mens-machine

Informatiesysteemontwikkeling

Systeemontwikkeltraject

Informatiestromen

Toepassingen in samenhang

Ontwerpen en ontwikkelen

Informatica hanteren als perspectief

Samenwerken en interdisciplinariteit

Ethisch handelen

Informatica-instrumentarium hanteren

Werken in contexten

Grondslagen
algoritmen,
datastructuren,
automaten,
grammatica's

Informatie
doelstellingen,
identificeren,
reprenteren,
standaard-
representaties,
gestructureerde
data

Programmeren
ontwikkelen,
inspecteren &
aanpassen

Architectuur
gelaagdheid,
security

Interactie
usability,
maatschappelijk
aspecten, privacy,
security

Algoritmiek, berekenbaarheid en logica

Databases

Cognitive computing

Programmeerparadigma's

Physical computing

Computerarchitectuur

Netwerken

Security

Usability

User experience

Maatschappelijke en individuele invloed van informatica

Computational science