

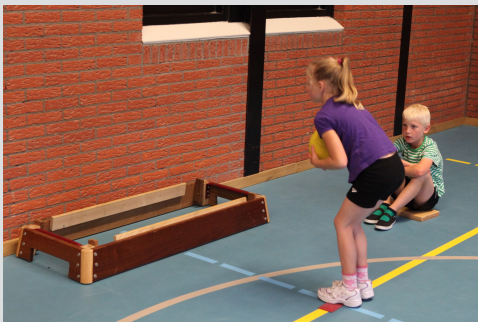
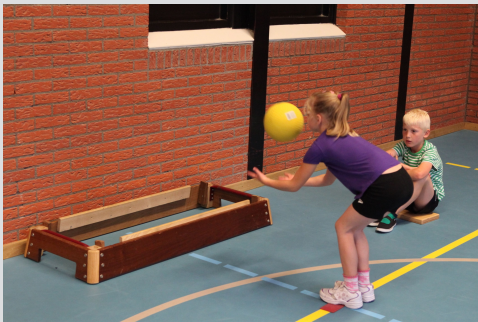
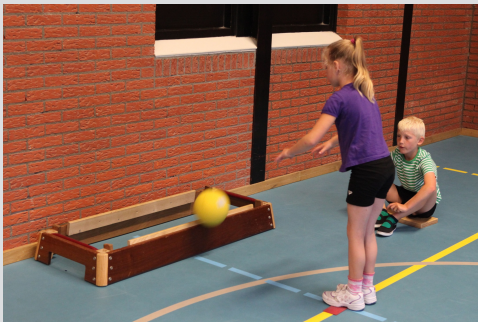
Stoepranden



Klaarzetten

- benodigde ruimte: 2 bij 2 meter
- 1 kastdeel
- 1 butterflybal
- 1 markeerschijf als startplek op 1 meter van het kastdeel
- 1 matje als wachtplek

- 2 kinderen - 1 stoeprandspeler en 1 coach



Opdracht

Gooi de bal vanaf de startplek zo tegen de voorste rand van het kastdeel dat je de bal direct weer kunt vangen.

Regels

- Gooi de bal vanaf de startplek.
- Om de bal te vangen mag je weg bij de startplek.

Tellen:

- Elke bal die je tegen de rand gooit en vangt zonder dat de bal eerst de grond raakt, is 1 punt.
- Als de bal op de grond komt, begin je opnieuw met tellen.
- De langste rally telt.