

## Vier digigym-ontwerpen

Op deze website staan vier filmpjes van digigym-ontwerpen bij een eerste en derde klas. De nummers in de eerste kolom verwijzen naar verschillende delen in de filmpjes, zie ook de titels in het scherm. Op deze filmpjes worden videobeelden tijdens bewegingsonderwijs ingezet als instructie en als feedback.

Bij video-instructie zijn er voorbeelduitwerkingen van het mastery- en coping-model. Bij videofeedback zijn er voorbeelden van het zelfobservatie- en highlight-model. Tijdens de les worden steeds twee iPads met verschillende apps en een tv-opstelling gebruikt. In het schema staan bij diverse apps de gekozen instellingen.

### Eerste klas

STREKHANGZWAAIEN						
	Tijd	Bewegingsopdracht	Kijkopdracht	Functie	Type model	App
1.1	0:00		TV klassikaal: strekhangzwaai (leerling uit eigen klas)	Instructie	Coping-model	Ubersense
1.2	1:25	Strekhangzwaai	iPad individueel: terugkijken (eigen videobeeld)	Feedback	Zelfobservatie	BAM Video Delay - 30 sec. delay - enkel frame
1.3	4:00		TV klassikaal: strekhangzwaai met achter afspringen (voorbeeld internet)	Instructie	Mastery-model	
1.4	6:45	Strekhangzwaai met achter afspringen	iPad individueel: terugkijken (eigen videobeeld)	Feedback	Zelfobservatie	BAM Video Delay - 30 sec. - enkel frame
1.5	7:00	Strekhangzwaai met achter afspringen	iPad individueel: terugkijken o.l.v. docent LO (eigen videobeeld)	Feedback	Zelfobservatie o.l.v. docent	Ubersense
HANDBALACHTIG DOELSPEL 3-2						
	Tijd	Bewegingsopdracht	Kijkopdracht	Functie	Type model	App
2.1	0:00		TV klassikaal: openen van afspeellijnen bij doelspelen (animatie)	Instructie	Spelanimatie	Coach Note
2.2	3:10	Handbalachtig doelspel 3-2	iPad met groepje: terugkijken naar highlights openen van afspeellijnen (eigen videobeeld)	Feedback	Highlight per veld	Video Tagger - 6 sec. inlead - 2 sec. outlead
2.3	4:51		TV klassikaal: openen van afspeellijnen (eigen videobeeld)	Feedback	Highlight klassikaal	Video Tagger



## Derde klas

VOLLEYBALOEFENINGEN						
	Tijd	Bewegingsopdracht	Kijkopdracht	Functie	Type model	App
3.1	0:00	BH-spelen volleybal in stroomvorm	iPad individueel: terugkijken (eigen videobeeld)	Feedback	Zelfobservatie	BAM Video Delay - 10 sec. delay - enkel frame
3.2	2:25		TV klassikaal: OH-techniek bij volleybal (voorbeeld internet)	Instructie	Mastery-model	
3.3	4:00	OH-spelen volleybal 4-tal (één aangooyer)	iPad met groepje: terugkijken o.l.v. docent LO (eigen videobeeld)	Feedback	Zelfobservatie	Ubersense
VOLLEYBALSPEL 4-4						
	Tijd	Bewegingsopdracht	Kijkopdracht	Functie	Type model	App
4.1	0:00		TV klassikaal: aanvalsopbouw bij volleybal (voorbeeld <a href="http://www.basisdocumentinbeeld.slo.nl">www.basisdocumentinbeeld.slo.nl</a> )	Instructie	Coping-model	
4.2	1:21		TV klassikaal: aanvalsopbouw bij volleybal (animatie)	Instructie	Spelanimatie	Coach Note
4.3	2:43	Volleybal 4-4	iPad met groepje: terugkijken naar highlights aanvalsopbouw (eigen videobeeld)	Feedback	Highlight per veld	Video Tagger - 8 sec inlead - 2 sec outlead
4.4	7:11		TV klassikaal: aanvalsopbouw bij volleybal (eigen videobeeld)	Feedback	Highlight klassikaal	Video Tagger - 8 sec inlead - 2 sec outlead

