

StoryStarter

Workshop Kit Activiteit



Benodigde materialen

Workshop kits, 1 voor elk team van twee.

Laat de deelnemers de betrokkenheid ervaren en het verschil dat StoryStarter maakt voor alle leerlingen in een taalles bij het ontwikkelen van hun taalvaardigheden.

www.yellowducks.nl



Workshop Flow

1. Opstarten

Introduceer de activiteit:

“Laten we doen alsof we in Groep 5 zitten. We doen vandaag taal, en ik ben jullie leerkracht. Laten we zoals altijd beginnen in een kring - hier op de grond.”

2. Stel de volgende vragen

“Waar bestaat een verhaal uit?”

Luister naar suggesties en introduceer de 4 W's: Waar (setting), Wanneer (tijd), Wie (karakters), Wat (actie).

“Wat is de structuur van een verhaal?”

Een driedelige sequentie: begin – midden – end

“Wat is een plot?”

Een plot is de hoofdgedachte van een verhaal. Het is een taalkundige term die is gedefinieerd als de gebeurtenissen waaruit een verhaal bestaat, met name als ze aan elkaar gerelateerd zijn als een patroon of volgorde, door oorzaak en gevolg, of door toeval.

“Laten we ons concentreren op het genre sprookjes.”

Wat zijn de eigenschappen van een sprookje?”

- Er was eens...
- Verzonnen...
- Moraal van het verhaal...



3. Het verhaal schetsen

“Er was eens een grote, enge, spin die woonde in het bos. De spin stond bekend als het meest angstaanjagende wezen van allemaal en hij terroriseerde alles wat leefde. Met name de kat Thomas was heel erg bang voor de spin! Op een dag moest Thomas op geheime missie in het bos maar omdat hij wist dat de spin er ook was, was Thomas erg bang en wist hij niet wat hij moest doen. Wat zou er gebeuren in het bos? Zou hij wel veilig zijn, zou zijn geheime missie ooit kunnen slagen, zou iets of iemand hem kunnen helpen...?”

Je hebt maar 10 minuten om te bouwen!

4. Hier is je taak voor dit verhaal

Bouw een verhaal dat drie delen heeft: begin – midden – end

In het verhaal moet zitten:

- Iets engs
- De kat Thomas die bang is voor een spin
- Een rivier die overgestoken moet worden
- Een moraal

5. Presenteren en delen

Plan terwijl je bouwt hoe je je verhaal gaat presenteren aan de rest van de klas/groep. Doe de presentatie in paren. Als de tijd het toelaat neem dan foto's en gebruik de StoryVisualizer software om je verhaal te schrijven.



6. Nabespreking

Vraag de deelnemers naar wat ze hebben geleerd.

Elementen die je aan de groep kan voorleggen: Volgorde (begin, midden en end), storytelling, fictie, genre eigenschappen, de 4 W's, samenwerken, onderhandelen en sterke betrokkenheid van alle deelnemers.



yellowducks.nl

LEGO and the LEGO logo are trademarks of the/son of the marques de commerce de/som marcas registradas de LEGO Group. ©2015 The LEGO Group.

